



Reglas Locales CERDAÑA además de las RL permanentes de la FCG

Son de aplicación las Reglas de Golf de la Real Federación Española de Golf, las Reglas Locales Permanentes de la Federación Catalana de Golf y las siguientes REGLAS LOCALES:

1 . FUERA DE LIMITES (REGLA 18)

Están indicados y definidos por objetos de límites, líneas de pintura blancas, estacas blancas o columnas de granito (que definen) unidas por un cable de acero que circundan el campo, prevaleciendo por este orden. El punto 1-c de las Reglas Locales Permanentes no será operativo en este campo.

2 . CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO CAC (REGLA 16) Además de las así definidas por las Reglas,

- a. Los caminos y senderos son objetos integrantes del campo, excepto los pavimentados o con trazas de gravilla que son Obstrucciones Inamovibles.
- b. Los postes, los cables y la carretera asfaltada que separan los hoyos **14-15**, y los hoyos **1-16**, se consideran una misma CAC al buscar el punto más cercano de alivio.
- c. Durante el juego del hoyo 12, si la valla de protección está en la línea de juego del jugador:
 - El jugador puede tomar alivio sin penalización. Regla local E-6
- d. Son terrenos en reparación las áreas cerradas marcadas con estacas azules y/o líneas de pintura blanca/azul.
- e. Las áreas afectadas por los tepes de drenaje, así como las rodadas profundas (no marcas superficiales) hechas por tractor se consideran temporalmente condiciones anormales del terreno. El jugador puede aliviarse de acuerdo con la Regla 16-1.

3. AREAS DE PENALIZACION (REGLA 17)

1 CAUCES DE AGUA. ZONA DE DROPAJE OPCIONAL

Todos los canales para circulación de agua, el río Carol, las acequias, y los estanques ornamentales de los hoyos 5-8-9-10 y 15 son áreas de penalización y están definidas por los márgenes naturales del inicio de la depresión. Existe una zona de dropaje opcional para todas las bolas que reposen o haya evidencia de ello en un área de penalización jugando el hoyo 7.

4. LIES PREFERIDOS regla local E 3

Distancia 20 centímetros.

SUSPENSIÓN DEL JUEGO DEBIDO A UNA SITUACIÓN DE PELIGRO

Cuando el juego ha sido suspendido por el Comité debido a una situación de peligro, el jugador interrumpirá el juego inmediatamente y se dirigirá a Refugio sin demora. Si no lo hace así será descalificado.

Nota: La señal de suspensión inmediata será el estampido de un cohete.